

# Entwicklung von Guidelines für die Interface-Gestaltung unter Verwendung von displaynaher Hand- und Fingergesten-Erkennung für Produktivanwendungen

Abschlussarbeit – Komedica/Informatik Bachelor

## 1 Themenbeschreibung

Leap Motion ist ein neuartiger Controller, der es Nutzern, ihren Computer berührungslos zu bedienen. Bisher existieren derzeit kaum Untersuchungen über die Eignung der Interaktionsform und adäquate Gestaltung von Interfaces zur Nutzung von Leap Motion für spezifische Anwendungsbereiche.

## 2 Inhalt der Arbeit

Im Rahmen der Abschlussarbeit sollen am Beispiel eines Anwendungsfalls aus dem Produktivkontext sollen die oben geschilderten Aspekte der Interfacegestaltung wissenschaftlich untersucht und auf dieser Grundlage Guidelines abgeleitet werden.

Die Arbeit soll folgende Kernelemente umfassen:

- Herausarbeiten aktueller Interaktionsmuster von rechnergestützten Anwendungen in einem zu definierenden Produktivkontext sowie bislang verwendete Interaktionsmuster bei Leap Motion
- Basierend auf 1: Entwicklung einer Produktivanwendung mit verschiedenen veränderlichen Interaktionselementen/-mustern (mehrere Versionen des Programms)
- Vergleichende Studie unter Manipulation der Interaktionselemente und -muster
- Wissenschaftlich fundiertes Ableiten von Guidelines für die Interface-Gestaltung

## 3 Vorkenntnisse

Sie sollten über Programmierkenntnisse in einer der folgenden Sprachen verfügen: C++, C#, Objective-C, Java, JavaScript oder Python. Nähere Informationen finden Sie hier: <https://developer.leapmotion.com/documentation>

Darüber hinaus benötigen Sie methodische Kenntnisse der empirischen Erhebung und statistischen Auswertung.

## 4 Ansprechpartner

Bei Interesse bitte melden bei: [katja.herrmann@uni-due.de](mailto:katja.herrmann@uni-due.de)