

# **Interaktive Visualisierung von Unternehmenskennzahlen in Verbindung mit Mitteln der Gamification**

Abschlussarbeit – Bachelor Komedica/BAI

## **1 Themenbeschreibung**

Schon in kleinen und mittelständischen Unternehmen verteilen sich die Geschäftsaktivitäten auf mehrere Mitarbeiter in verschiedenen Rollen. Um die Übersicht zu wahren, werden oft Werkzeuge zur Planung und Nachverfolgung von Aufgaben verwendet. Diese Werkzeuge sollen helfen Prozesse und Aktivitäten im Blick zu behalten.

Idealerweise sind alle Mitarbeiter informiert, woran Kollegen Arbeiten und welche Fortschritte / Erfolge erzielt wurden. Bisherige Werkzeuge sind jedoch kaum geeignet, um einen auf das wesentliche reduzierten Überblick über Aktivitäten zu erhalten.

Eine ansprechende Visualisierung von Kennzahlen mit Integration von Elementen aus der Gamification soll helfen Übersicht und Motivation im Unternehmen zu steigern. Dies könnte zum Beispiel in Form einer interaktiven Rangliste geschehen, die alle Mitarbeiter und deren Erfolge auf einem Großdisplay abbildet.

## **2 Inhalt der Arbeit**

Im Rahmen dieser Arbeit findet eine Auseinandersetzung mit dem Forschungsgebiet der Gamification statt. Der aktuelle Stand der Forschung wird ausgewertet und auf verwandte Arbeit untersucht. Zusammen mit den Grundlagen von elektronisch gestütztem Projektmanagement wird ein Konzept zur Visualisierung von Unternehmenskennzahlen entwickelt, welches Gamification-Mechanismen zur Motivationsförderung enthält.

Auf Grundlage des entworfenen Konzeptes ist ein Prototyp für ein konkretes Szenario in einem mittelständischen Unternehmen umzusetzen und zu evaluieren.

Zusammenfasst teilt sich die Arbeit in folgende Schritte:

- Aufarbeitung des Forschungsstands zum Thema Gamification
- Grundlagen zum Projektmanagement und Unternehmenskennzahlen
- Entwurf eines Konzeptes zur aggregierten Darstellung von Kennzahlen
- Implementation eines Web-Basierten Systems für den Einsatz in einer konkreten Unternehmensumgebung (Partnerunternehmen ist vorhanden)
- Evaluierung des realisierten Systems

### **3 Vorkenntnisse**

Die ausgeschriebene Arbeit setzt sich zu gleichen Teilen aus Methodischer und Implementierungsarbeit zusammen. Unterstützung / Beratung bei der Recherche und Implementierung wird durch die Betreuer gewährleistet. Die Fähigkeit zur eigenständigen Arbeit ist jedoch Voraussetzung.

Zusammengefasst:

- Eigenständige Literaturrecherche und Zusammentragung
- Fortgeschrittene Programmierkenntnisse (Java)
- Grundkenntnisse in gängigen IDEs und Werkzeugen wie Maven und Eclipse

### **4 Ansprechpartner**

Bei Interesse bitte melden bei: [werner.gaulke@uni-due.de](mailto:werner.gaulke@uni-due.de)